**Ejercicios ciclos**

**Uso de variables bandera en los ciclos con repetición definida e indefinida**

1. Realice un programa que le pida al usuario 10 números enteros (debe leerlos uno a uno) e imprima el número digitado por el usuario. Adicionalmente, la primera vez que el usuario escriba un cinco usted debe felicitarlo. Si el usuario nunca escribe cinco, entonces usted nunca lo felicitaría.
2. Realice un programa que pida al usuario números enteros (debe leerlos uno a uno) hasta que el usuario digite 0. La primera vez que el usuario escriba un *dos* usted debe decirle “Que buen número”, la segunda vez que el usuario escriba un dos usted debe decirle “Buena idea” y de la tercera vez en adelante no le debe decir nada más. Muestre un mensaje cuando termine el ciclo y un mensaje antes de iniciar el ciclo para facilitar el seguimiento de la ejecución.